ESCOLA INFANTIL DE XOVE

30 ideas para jugar en casa

1. Subir cojines

Coloca varios cojines en el suelo y pon al bebé para que gatee encima de ellos, le ayudará a desarrollar su psicomotricidad gruesa.

2. Descubrir sonidos

Siéntalo en la silla de bebé y agita una campana o sonajero a cada lado de su cara a la vez, esto le ayudará a asociar sonido con objeto (vista y oído).

3. Ver su cara

Ponte detrás de un espejo mirando al bebé y asegúrate de que cuando le hables se vea reflejado en él, le ayudará tener percepción de su propio cuerpo.

4. Llegar al juguete

Coloca al bebé boca abajo en una superficie limpia y pon un juguete a una distancia a la que pueda llegar gateando, así fortalecerá la musculatura del cuello.

5. Dar patadas

Pon al bebé boca arriba y cerca de sus pies algún objeto que haga ruido al patearlo. Cada vez que lo haga celébralo. Con este ejercicio estará reforzando los músculos de las piernas.

6. Obstáculos

Coloca cojines como si fueran obstáculos y haz túneles con cajas de cartón por las que los niños tendrán que pasar para llegar a su juguete favorito. Beneficio socio-emocional y relación vista-cuerpo.

7. A por burbujas

Con jabón y agua haz burbujas para que los peques las rompan con sus manitas. Practicarán la coordinación ojo-mano.

8. Todos a bailar

Pon música y baila junto a tu hijo. El contacto físico le dará seguridad y ayudará al desarrollo de su equilibrio corporal.

9. Partes del cuerpo

Pregúntale dónde están las diferentes partes del cuerpo mientras se las tocas. Aprenderá vocabulario y anatomía.

10. Texturas

Pon en una caja objetos de diferentes texturas y dáselas, cuando las tenga en sus manos las describes: “la esponja es porosa”, “el pañuelo es suave”, etc.

11. Ser batería

Saca ollas y bandejas de metal y colócalas delante del niño. Dale unas espátulas de madera para que las golpee y haga música.

12. Música-silencio

Se pone música y todos bailan. Cuando se pare la canción, todo el mundo se queda congelado hasta que vuelva a sonar de nuevo.

13. A pintar con las manos

En un bol pones pintura de dedos y dale al niño un papel grande en el que tendrá que pintar. Cambia los colores o los boles según vaya avanzando.

14. Sigue la pista

Con cinta o lana de color fuerte recorre la casa pasando por debajo de sillas y mesas, hasta que encuentre un premio al final del recorrido.

15. Construir con bloques

Sobre una superficie dura, pon bloques o elementos que pueda amontonar (*tuppers,* vasos de plástico…) para que construya sus torres.

16. La búsqueda

Esconde su juguete favorito debajo de un pañuelo o toalla y dale pistas para que lo pueda encontrar.

17. El gato

Para potenciar la coordinación, cuelga una pelota blanda con un hilo de un gancho del techo o marco de la puerta a una altura donde pueda darle patadas y/o golpes con las manos.

18. Marionetas

Desarrolla la imaginación confeccionando unas marionetas caseras que podéis hacer con calcetines. Para el escenario podéis poner una caja cortada sobre una mesa o utilizar el respaldo del sofá.

19. El escondite

Coloca diferentes cajas y muebles por la casa y cuenta hasta 10 para que se esconda, después búscalo.

20. Karaoke

Elegid la música que os guste y cantad vuestras canciones preferidas.

21. La bicicleta

Tumba al niño en una alfombra o esterilla y enséñale a mover las piernas como si estuviese pedaleando en una bicicleta. Puedes ayudarle a hacer el movimiento con tus manos.

22. Amasar

Prepara una superficie fácil de limpiar y deja que tu hijo haga creaciones con plastilina o masa de harina.

23. Esponjarte

Corta con unas tijeras esponjas de cocina con distintas formas para que las utilice para pintar con diferentes colores sobre un folio en blanco.

24. Organización por colores

Mezcla judías, garbanzos y lentejas para que los separe en distintos cuencos y mejore la motricidad fina.

25. Encuentra el que no tiene pareja

En la cocina, junta varios ingredientes por parejas y uno de ellos solo, mézclalos para que encuentre el que no tiene par.

26. Caras raras

Por turnos, jugamos a poner caras raras y divertidas. El que se ría pierde y le toca al siguiente.

27. Y si…

El niño tendrá que poner a su muñeco o peluche favorito a dormir si tiene sueño y si tiene hambre a comer y si está sucio a duchar y si llora…

28. Trenecito sin ruedas

Junta varias cajas de zapatos o rectangulares con cintas o lana, y que tu hijo las llene de juguetes y las pasee por la casa.

29. Carrera de coches

En un pasillo prepara una carrera de coches con salida y llegada. El público pueden ser las mascotas y todos los juguetes.

30. ¿Qué es?

Coloca distintos juguetes en cajas de cartón, el niño tendrá que adivinar cuáles son solo con el tacto.